



PLATAFORMA **MUNDOS VIRTUALES**

La plataforma de mundos virtuales de la UTPL, es un entorno tridimensional del campus de la Universidad, en el que los estudiantes y profesores, representados por avatares, se encuentran en un entorno inmersivo y pueden interactuar con objetos 3D a través de audio y video.

En este sistema se desarrollan diferentes prácticas en las que se requiere que los estudiantes de determinadas asignaturas, experimenten un nivel de inmersión y realismo necesarios para el desarrollo de sus competencias.

El sistema está basado en una plataforma de código abierto: OpenSim, y actualmente se está migrando a una plataforma basada en Unity.

OpenSim es un servidor de aplicaciones 3D multiplataforma de código abierto, se puede utilizar para la creación de un entorno virtual (o mundo), también posee una función de Hypergrid, las misma que permite visitar otras regiones.

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS

Para ejecutar Opensim en modo autónomo, es necesaria la utilización de bases de datos como SQLite o MySQL.

Por defecto, al instalar Opensim se ejecuta SQLite; sin embargo, para tener el control de la base de datos para poder acceder a la información, o se necesita una base de datos extensa, se debe utilizar MySQL. Para poder utilizar MySQL es necesaria una mínima configuración de los archivos opensim.ini, GridCommon.ini o Standalone.ini, según la configuración de Opensim. Al ser código abierto, su código fuente está disponible para cualquiera, puede ser descargado, modificado y utilizado libremente. Está escrito en la plataforma .NET y es multiplataforma, se puede ejecutar tanto en Windows con .NET Framework instalado como en Linux y Mac OS/X con Mono instalado

- ✓ Opensim puede ejecutarse tanto en sistemas de 32 y 64 bits.
- ✓ Por defecto Opensim se ejecuta con la base de datos SQLite, pero tiene la posibilidad de usar MySQL obteniendo un mayor rendimiento, funcionalidad y versatilidad.
- ✓ Para ejecutar Opensim en Windows es necesario:
 - NET Framework 3.5. como mínimo.
 - Windows XP con al menos Service Pack 2 (SP2).
 - En Windows 7 puede que sea necesario ejecutar el programa como administrador (clic derecho -> "Ejecutar como administrador"). Se mostrará una ventana pidiendo permiso, seleccionamos "Permitir".
- ✓ Para ejecutar Opensim en Linux o Mac OSX es necesario:
 - Usar Mono 2.4.3 o posterior.